



Santiago, 19 de agosto 2025

Estimadas familias de 1° y 2° básico:

Queremos compartir con ustedes una observación importante. En las últimas semanas hemos visto que varios estudiantes han comenzado a traer al colegio el juego llamado Beyblade. Si bien este ha generado espacios de diversión y entusiasmo entre las y los niños, también hemos detectado algunas situaciones que requieren nuestra atención y su colaboración para prevenir conflictos y evitar extravíos.

Hemos observado que algunos niños traen más de un Beyblade —en ocasiones hasta cinco o más— e incluso los portan en cajas. Al momento de jugar, su atención no siempre está en el cuidado de sus pertenencias, lo que ha derivado en pérdidas y en la dificultad de identificar a los dueños, ya que muchos modelos son similares. Esto genera momentos de angustia y una alta inversión de tiempo en su búsqueda, que en algunos casos no se resuelve.

Con el fin de cuidar el bienestar de todos, prevenir conflictos y fomentar la responsabilidad, les solicitamos considerar las siguientes indicaciones:

- Cada estudiante podrá traer solo un Beyblade con su respectivo lanzador.
- Este debe venir marcado con una identificación imborrable.
- Reforzar en casa que el uso del juguete se limita exclusivamente al recreo.
- Recordar que cada estudiante es responsable de sus pertenencias. Traer un único juguete favorece que lo cuiden mejor y disminuye el riesgo de pérdida.
- Si algún juguete es encontrado, será depositado en la caja de objetos perdidos para su posterior retiro por el dueño (de ahí la importancia del marcaje).

Recordar que, según el Manual de Convivencia (punto 3.21), el colegio no se hace responsable por la pérdida de objetos de valor, como joyas, artículos electrónicos, juguetes, teléfonos o audífonos.

Agradecemos profundamente su apoyo y compromiso en este proceso. Trabajando juntos, podremos garantizar que el juego siga siendo una instancia de disfrute, respeto y sana convivencia para todos los niños y niñas.

Se despide cordialmente;

Equipo de Primer Ciclo